



Galop 1



L'équipe pédagogique du Club Hippique du Bousquet attache une importance particulière à la progression de ses cavaliers, tout en alliant le plaisir et la bonne transmission des connaissances.

Mon programme cette année:

A CHEVAL	A PIED
<ul style="list-style-type: none"> • Monter et ressangler mon cheval avec l'aide de mon moniteur, • Descendre en autonomie, • Ajuster mes rênes, enlever et remettre mes étriers au pas, • Me mettre en équilibre quelques foulées au pas et au trot, • Galoper quelques foulées, • Diriger mon cheval sur un tracé simple au pas, • Trotter en rythme sur la piste, • Maitriser la vitesse de mon cheval, • M'arrêter. 	<ul style="list-style-type: none"> • Amener mon cheval en filet en main dans le manège ou la carrière, • Me positionner à côté de mon cheval, • Mener mon cheval en main au pas sur un tracé simple, • Eloigner mon cheval de moi.
	LES SOINS
	<ul style="list-style-type: none"> • Aborder mon cheval au box et lui mettre un licol, • Reproduire un nœud d'attache, • Savoir brosser mon cheval (étrille, bouchon), • Enlever le filet, desseller, • Laver le mors et ranger le matériel dans la sellerie.
LES CONNAISSANCES	
<ul style="list-style-type: none"> • Les règles élémentaires de sécurité à mettre en pratique à cheval, • Les parties principales de la selle, du filet et du licol, • Identifier les expressions et les postures principales du cheval, • Reconnaître et nommer les trois allures : pas, trot, galop, • Les robes principales (couleurs) : noir, alezan, bai... • Les aides naturelles et artificielles qui permettent de faire avancer et diriger le cheval, • Les parties principales de l'extérieur de son cheval : crinière, croupe, encolure, garrot... 	

Comment passer mon Galop 1 :

Deux possibilités

- lors d'une cession sur un dimanche
- En stage pendant les vacances scolaires

Comment va se dérouler mon examen :

Pour passer le Galop 1

- **Test pratique** : évaluation à cheval, en dressage et travail à pied
- **Test d'hippologie** : un questionnaire d'examen théorique sera à remplir



